



Prolazak staze za vožnju robota boduje se kako je prikazano na slici lijevo i na samoj stazi po kojoj robot vozi. Svi sudionici utrkuju se na istoj stazi koju možete svi zajedno složiti na samom početku natjecanja. Papire koji čine stazu isprintajte i učvrstite međusobno i za podlogu selotejpom. Na mjestima na stazi gdje su označene zatvorena cesta i benzinska postaja neka se postave kutije od mBota koje će robot prepoznati kao prepreke.

Robot se na početku postavlja u prvi kvadrat tako da svojim senzorima za praćenje crte bude na početku crte.

Pokretanje robota mora se izvršiti pritiskom na tipku C na daljinskom upravljaču. Ako je robot pokrenut na taj način natjecatelj osvaja 20 bodova za tu radnju kako je naznačeno u tablici za bodovanje. Ako je robot pokrenut na bilo koji drugi način natjecatelj ne osvaja ovih 20 bodova, ali može nastaviti natjecanje.

Robot prati crtu do prve prepreke. Ako robot prepreku detektira, a nije cijeli ušao u zadnji kvadrat prije prepreke, ne osvaja 10 bodova tog kvadrata.

Robot nakon zaobilaska prepreke (zatvorene ceste), ponovno traži crtu i nastavlja vožnju u jednom od tri kvadrata nakon prepreke. Ovisno o tome u kojem o tih kvadrata pronađe crtu i nastavi s vožnjom, natjecatelj osvaja bodove onih kvadrata koje prijeđe prateći liniju senzorom (npr. ako se robot priključi na crtu (zaobilazni put) u trećem kvadratu od zatvorene ceste, natjecatelj ne osvaja bodove iz prvog i drugog kvadrata, ali može nastaviti vožnju).

Nakon pronalaska crte, robot prati liniju do druge prepreke (benzinske postaje). Na kraju staze robot se mora zaokrenuti ulijevo i stajati usporedno s preprekom sa sva tri kotača unutar papira. Ako je robot van papira bilo kojim kotačem natjecatelj dobiva 0 bodova.

Da bi natjecatelj osvojio bodove u svakom kvadratu koji uspješno prijeđe, robot mora svijetliti bojama kako je zadano u zadatku (Npr. ako uspješno dođe do prepreke prateći liniju, a robot ne svijetli narančastom bojom za vrijeme vožnje, natjecatelj ne osvaja bodove s do tada prijeđenog dijela staze, ali vožnju može nastaviti). Od početka kretanja do prve prepreke robot svijetli narančastom bojom. Kad detektira prepreku do pronalaska crte, svijetli crveno. Ponovnim praćenjem crte do druge prepreke svijetli narančasto. Na kraju crte robot mora stati, zaokrenuti se u lijevo te poslati svjetlosni signal ledicama. Ledice trebaju treperiti zelenom bojom u razmacima od pola sekunde onoliko vremena koliko je trajala vožnja. Npr. ako je robotu bilo potrebno 15 sekundi da dođe do kraja crne crte ledice će 15 puta zatreperiti

u zelenoj boji. Ako su boje u signalizaciji krive, ili je razlika u vremenu signaliziranja i vožnje veća od 2 sec, natjecatelj ne dobiva bodove za signaliziranje. Maksimalan broj bodova koji natjecatelj može osvojiti je 400.

Mjerenje vremena kreće kada natjecatelj pritisne tipku C na daljinskom upravljaču, a završava kada robot dođe do benzinske postaje i zaokrene se ulijevo. Vrijeme dok robot treperi na benzinskoj postaji se ne mjeri i ne ulazi u ukupno vrijeme vožnje.